

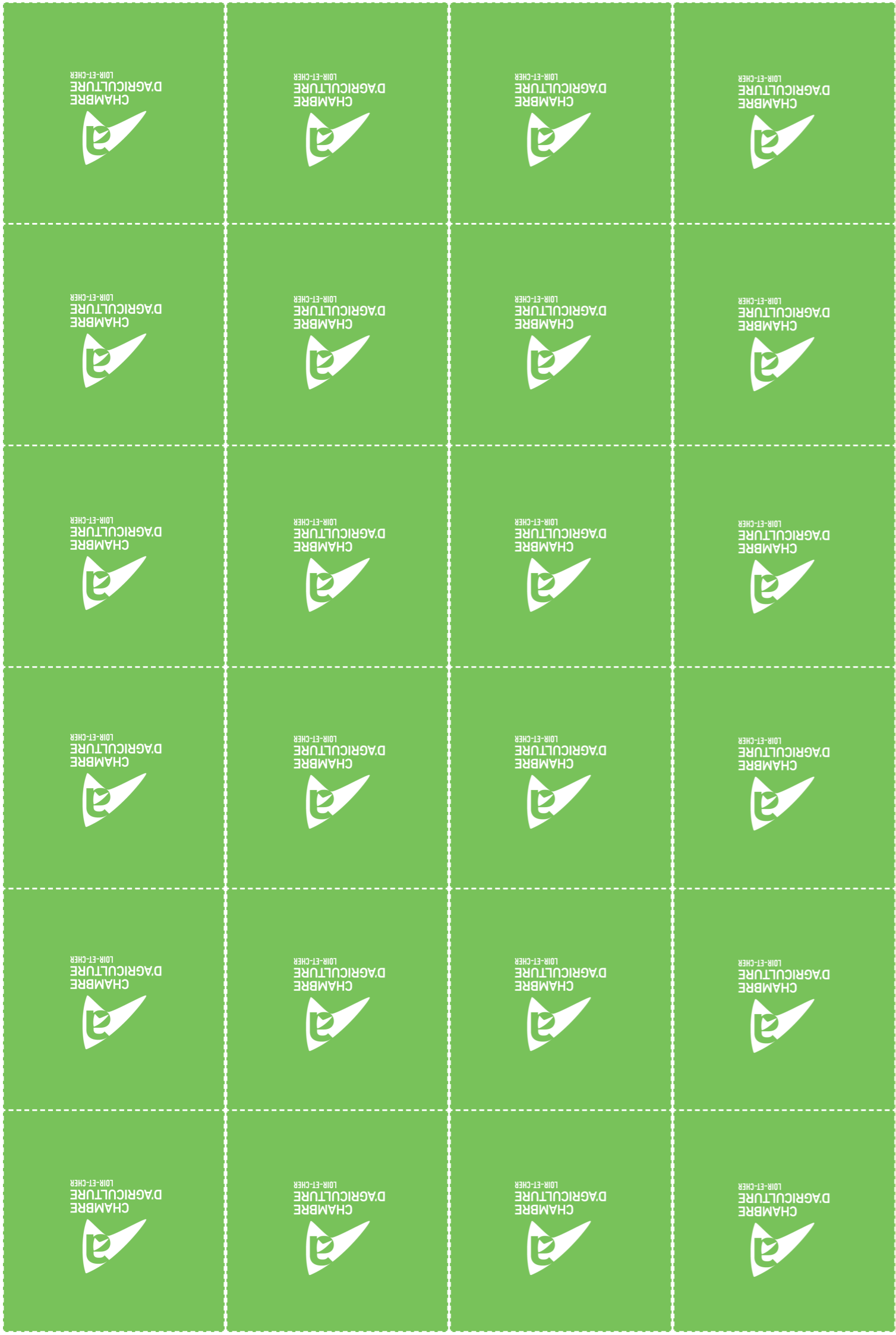
le memory de l'agriculture



- Toutes les cartes sont étalées à l'envers sur la table.
- Chacun à son tour retourne 2 cartes.
- Si les 2 cartes retournées sont identiques, le joueur prend ces 2 cartes et les garde vers lui.
- Si les 2 cartes sont différentes, le joueur les repose à l'envers sur la table.
- La partie se termine lorsqu'il n'y a plus de cartes à retourner. Le gagnant est celui qui a le plus de paires.

RÈGLES DU JEU





le memory de l'agriculture

Fabrique une pochette et range des cartes en pliant en deux sur les pointillés et puis en scotchant ou agrafant les côtés avec un adulte

